

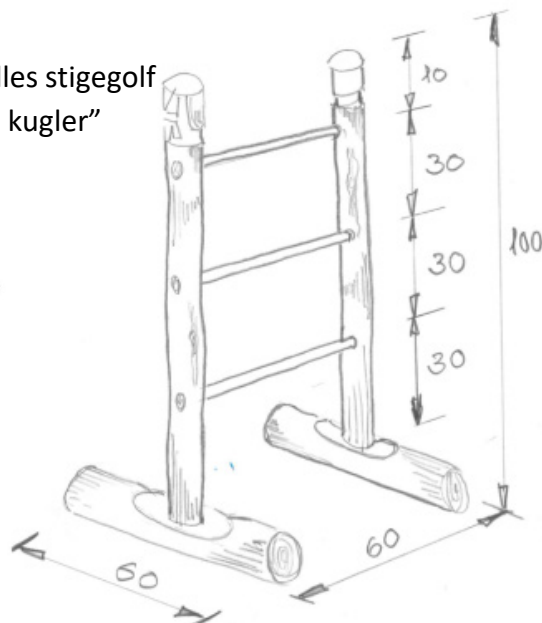
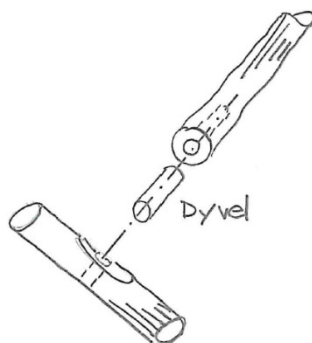
Jens Bang Dysten 1

Opgavebeskrivelse stigeolf:

- Patruljen skal lave et stativ hvorpå der kan spilles stigeolf
- Der skal endvidere fremstilles 3 X 3 sæt "kaste kugler"
- Stativet skal laves med Kulsø samlinger

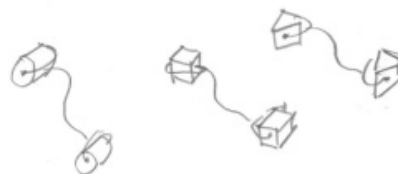
Materialer:

- 3.5m rafte
- 2m Ø22 mm rundstok
- 22 mm bor
- 30 mm bor
- 8 mm bor
- Snor til kaste kugler
- Akku boremaskine



Beskrivelse:

- Sav raften af på mål, og mærk op til boring af hullerne til rundstokken.
- Sav rundstokken af på mål 3 styk
- Bor med 22/30 mm bor et hul i enden af de lange rafters samt fod rafterne
- Lav 2 dyvler 22/30 mm afhængig af hvilken størrelse bor der er brugt til hullet i enden af raften.
- Saml stativet
- Lav kaste kuglerne
- Lav evt. dekorationer på stativet



Stativet bedømmes når i er færdige med at samle. Stativet skal medbringes til Dyst 2 d. 6. november. Og skal derfor tages med hjem. Det er tilladt at arbejde videre på stativet og kastekuglerne på et patruljemøde eller tropsmøde inden Dyst 2.

Spilleregler

Man får point ved at kaste kuglerne og få dem til at vikle sig rundt om en af ribberne, (man holder om den ene kugle og slynger dem af sted) så man får den til at blive hængene.

Alle deltagerne kaster deres kugler før der tælles point. Man skiftes til at starte, da de næste deltagere kan skyde nogle af kuglerne af.

Scoring: Top trin = 3 point - Midt trin = 2 point - Nederste trin = 1 point.

(Hvis kuglen falder på jorden eller skydes ned, tæller den ikke med.)

For at vinde: Man spiller til 21 for at vinde. Det kræver en nøjagtig score for at vinde, hvis man scorer mere end 21 gælder rundens point ikke, og så går turen til næste, indtil en af deltagerne scorer 21.

Det er tilladt at distrahere modstanderne ved enten at råbe, lave lyde eller bevægelser. Kropskontakt er dog ikke tilladt.

